|  |  |
| --- | --- |
| **Reunião** | |
| **Data** | **Local** |
| Quarta-feira, 22 de Abril de 2015 | Laboratório de Informática do Instituto Federal do Espirito Santo – Campus Santa Teresa |

# Participantes

Behatris Fiorentini

Carlos Souza Rodrigues Filho

Jonas Rodrigues Ramires

Lucas Quintela Miranda

# Objetivos

* Criação do Canvas;
* Inicio do Gerenciamento das partes interessadas.

# Tópicos discutidos

* Principais Clientes;
* Principais canais para se atingir o cliente;
* Principais valores que o projeto irá oferecer aos seus clientes;
* Formas de cativar o cliente;
* Principais atividades necessarias para a elaboração do projeto;
* Principais custos do projeto;
* Recursos principais para a elaboração do projeto;
* Formas que se poderá obter renda no projeto;
* Principais parceiros do projeto.
* Principais interessados no projeto, sua área, funções e dados para contato.

# Ações a serem tomadas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ação** | **Responsável** | **Previsão** |
| Canvas | Todos | 22/04/2015 |
| Gerenciamento das partes interessadas | Todos | 29/04/2015 |

# Próxima reunião do projeto

Quarta-feira, 29 de Abril de 2015.

# Informações adicionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Nome** | **Assinatura** |
| Patrocinador do Projeto | Thiago Redighieri |  |
| Gerente do Projeto | Carlos Souza Rodrigues Filho |  |